

# Rapport AàM 13 octobre 2011

Claude Hemberger

13 novembre 2011

## Introduction

Lors du l'appel à mousser du LUG Strasbourg le 13 octobre, le thème de la soirée était les hackerspaces et en particulier la mise en place d'une telle structure sur Strasbourg. Il fait suite à un fil de discussion ayant eu lieu sur la liste de discussion du LUG.

Il y avait une quinzaine de personnes présentes

Le dialogue a été conduit par Alexandre Franke, utilisant une présentation comme support <sup>1</sup>.

Un dialogue préalable avait déjà été effectué sur piratepad <sup>2</sup>.

Ce rapport est issue des notes prises par Alexandre Aubin au cours de la soirée.

## 1 Présentation des hackerspaces

### 1.1 « Hacker »

Dans le mot Hackerspace, il y a le terme « hacker ». Il ne faut cependant pas faire l'amalgame entre la représentation des hackers dans les medias, et sa signification originale. Les utilisateurs des hackerspaces sont donc des bidouilleurs passionnés, n'ayant pas peur de contourner ou détourner les appareils (mais pas seulement) de leurs usages premiers, ni de les réparer, ou de simplement les démonter pour mieux les comprendre. Le champ d'application peut être extrêmement vaste et n'est certainement pas rattaché qu'à l'informatique. En particulier, il peut s'étendre jusqu'à l'art, comme certains artistes partagent l'esprit bidouillage et détournement.

### 1.2 « Space »

Dans le mot Hackerspace, il y a également le terme « space » <sup>3</sup>. La particularité des hackerspace, c'est qu'au centre de la structure se trouve un lieu, un espace. Celui-ci servira de lieu de rencontre, d'espace de travail et stockage pour les outils et appareils. Un des objectifs sera de s'approprier (hacker ?) cet espace, de façon à s'y retrouver.

---

1. La présentation se trouve jointe au rapport.

2. <http://piratepad.net/odjhssbg>.

3. « Espace » en français.

### 1.3 Différences avec un espace de Coworking

Il est très difficile de mélanger un espace tel que la Cantine avec un hackerspace. C'est en effet une philosophie très différente. Dans un hackerspace, nous sommes très éloignés de toute ambiance austère et professionnelle. Ce n'est également pas les mêmes standards de sécurité et de propreté<sup>4</sup>.

### 1.4 Différences avec un « Fablab »

Un Fablab<sup>5</sup> est une structure très similaire à un Hackerspace. Néanmoins, un fablab semble beaucoup plus ouvert envers le grand public et est plus orienté vers l'apprentissage. Ceci n'empêche bien sur pas les hackerspace d'accueillir des gens non initiés.

### 1.5 Les Hackerspaces, un réseau

Il a aussi été noté qu'avec le wiki hackerspaces.org<sup>6</sup>, une dimension sociale et d'entraide est ajoutée au projet. En effet, on y trouve la liste des hackerspaces à travers le monde, ainsi que plein de ressources pour la création et l'entretien d'une telle structure, mais également la liste des projets. De nombreuses rencontres inter-hackerspaces sont organisées.

Il est recommandé à toute personne intéressé par le projet de parcourir ce site, en particulier la page des design patterns<sup>7</sup>.

## 2 L'acquisition d'un espace

### 2.1 Description des besoins et objectifs

Le local recherché correspond plus à un local destiné au professionnels, par exemple des bureaux, une usine ou un magasin plutôt qu'un milieu résidentiel. Les hackerspaces se trouvent donc souvent en zone industrielle. Il faudra probablement se tourner vers les agences spécialisée dans ce genre d'offres.

L'accessibilité est un critère très important dans le choix du local. Idéalement, il est très bien desservi par le réseau de la CTS et est également très accessible en voiture, à partir de l'extérieur de Strasbourg.

La proposition d'utiliser des conteneurs comme locaux a été soulevé, mais cela ne résoud pas le problème, car il faut trouver un lieu ou entreposer ces conteneurs.

---

4. « Dans un hackerspace, tu peux avoir un gars avec une perceuse juste à côté de toi. »

5. La notion de Fab lab (contraction de l'anglais (en) fabrication laboratory, traduction : laboratoire de fabrication) désigne tout type d'atelier composé de machines-outils pilotées par ordinateur et nouvelles technologies de l'information et de la communication (NTIC) et pouvant fabriquer rapidement et à la demande des biens de nature variée (vêtements, livres, objets décoratifs etc.). Cela inclut les produits ne pouvant être fabriqués à grande échelle (pièces uniques éventuellement).

Source : Wikipedia.

6. <http://hackerspaces.org/wiki/Hackerspaces>

7. [http://hackerspaces.org/wiki/Design\\_Patterns](http://hackerspaces.org/wiki/Design_Patterns)

## 2.2 Le financement

Comme ordre d'idée, l'exemple de 500€/mois pour 50 m<sup>2</sup>, soit 10€ le m<sup>2</sup>, a été donnée. Pour financer celà, plusieurs solutions ont été présentés :

- Les aides municipales
- Le sponsoring
- Les cotisations (À titre d'exemple, d'après hackerspaces.org, quelques cotisations tournent à 10€/mois, mais la plupart dépassent 20€)
- Le squat (Comme le hackerspace le loop)

Il faut cependant faire attention à l'anti-pattern « Sponsoring » et ne pas dépendre d'une seule source de revenue, susceptible de disparaître du jour au lendemain, que ce soit pour des raisons budgétaires ou parce que les conditions assorties sont inacceptables. Il est toujours important d'être indépendant.

L'assemblée est d'accord pour dire que nous ne voulons pas d'un local précaire et de l'incertitude que ça sous-entend.

On notera qu'un squat est par définition une solution précaire.

## 3 Après l'aquisition du local

### 3.1 La sécurité des lieux

La matériel dans le hackerspace doit être à l'abris du vol, mais en même temps, il faut que les utilisateurs ne se retrouvent pas bloqués à l'extérieur sans moyen de rentrer.

C'est donc une problématique à laquelle il faut réfléchir :

- Chaque utilisateur possèdera-t-il une clé pour le local ?
- Y aura-t-il un système plus évolué, par exemple un système à badges , relié à twitter pour informer que la salle est ouverte, et fait maison ?

### 3.2 Les activités

Les centres d'activités principaux seront probablement :

- L'informatique
- L'électronique
- Les imprimantes 3D
- Le bricolage de manière plus générale (tendance « maker »)
- L'activisme/hacktivisme

Un point important d'un hackerspace est la coopération entre les membres. Mais celle ci doit se faire de façon naturelle, à cause de la concentration de gens avec les mêmes idées dans le même lieu. Il ne faut donc pas attendre que l'aide vienne.

### 3.3 Le matériel

Une partie du matériel viendra des utilisateurs probablement. Il est également possible de contacter Desclicks<sup>8</sup> pour récupérer quelques objets. De plus, il est possible d'en acheter.

Il faut cependant ne pas faire office de décharge et n'accepter que le matériel utilisable et intéressant et de jeter ou donner tout ce qui est inutile.

---

8. <http://desclicks.net/>

## 4 L'organisation

### 4.1 Le nom

Le nom du hackerspace n'étant pas primordial pour la suite des opérations, son choix a été repoussé. Il faudra ériger une liste, comme il y en a déjà une sur le piratepad, puis organiser un vote.

### 4.2 L'infrastructure

De façon à continuer la discussion, le support de prédilection est la liste de discussion. Il a été décidé, de façon à ne pas perturber la liste du LUG, mais également pour séparer les deux activités et donc attirer un public plus large, de créer une autre liste de discussion dédiée au projet de création de hackerspace. Alexandre Franke s'en est occupé et l'adresse pour s'inscrire est : <https://strasbourg.linuxfr.org/mailman/listinfo/hackerspace> .

### 4.3 L'association

La création d'une association se fera quand on en aura besoin. En effet, il n'est pas encore nécessaire d'avoir une association et LiLo a proposé son aide en cas de besoin.

## 5 Divers

### 5.1 Retour d'expérience

Emmanuel Laurent a présenté son projet<sup>9</sup>. Il veut proposer des machines tel que des imprimantes 3D, des CNC<sup>10</sup> ou encore des tours en libre service sur Mulhouse. Il est également à la recherche d'un local à l'heure actuelle pour faire avancer son projet.

Il a également présenté des objets réalisés avec une fraiseuse à commandes numériques et une imprimante 3D.

### 5.2 Exemple de hackerspaces existants

Divers Hackerspaces ont été présentés, dont :

**c-base** Il s'agit du hackerspace le plus ancien et il se trouve à Berlin. Il fait 700m<sup>2</sup> et représente un grand vaisseau spatial.

**/tmp/lab** Il s'agit d'un hackerspace français. Il se trouve actuellement dans un local précaire qui leur a été prêté gracieusement.

**le loop**<sup>11</sup> Il s'agit d'un hackerspace français particulier. En effet, c'est une structure qui profite des squats à sa disposition pour monter un hackerspace. Ils ne possèdent pas de local à l'heure actuelle.

---

9. <http://technistub.fr>

10. Machine-outil à commandes numériques

## **6 Conclusion**

De façon à avancer dans le projet, il faut maintenant chercher des sources d'argent et trouver un local. N'hésitez donc pas à contacter les gens susceptibles de nous aider sur ces deux points.

# Table des matières

<b>Introduction</b>	<b>1</b>
<b>1 Présentation des hackerspaces</b>	<b>1</b>
1.1 « Hacker »	1
1.2 « Space »	1
1.3 Différences avec un espace de Coworking	2
1.4 Différences avec un « Fablab »	2
1.5 Les Hackerspaces, un réseau	2
<b>2 L'aquisition d'un espace</b>	<b>2</b>
2.1 Description des besoins et objectifs	2
2.2 Le financement	3
<b>3 Après l'aquisition du local</b>	<b>3</b>
3.1 La sécurité des lieux	3
3.2 Les activités	3
3.3 Le matériel	3
<b>4 L'organisation</b>	<b>4</b>
4.1 Le nom	4
4.2 L'infrastructure	4
4.3 L'association	4
<b>5 Divers</b>	<b>4</b>
5.1 Retour d'expérience	4
5.2 Exemple de hackerspaces existants	4
<b>6 Conclusion</b>	<b>5</b>